

Name

Defence

Scan

Speed

Size

Shields

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Notes

Weapons

<input type="text"/>	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>

Frame

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Critical

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

Armour

<input type="text"/>	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	---	----------------------	----------------------	---	----------------------

Name

Defence

Scan

Speed

Size

Shields

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Notes

Weapons

<input type="text"/>	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>

Frame

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Critical

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

Armour

<input type="text"/>	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	---	----------------------	----------------------	---	----------------------